

## Roční plán práce na školní rok 2022/2023

**Třída: V. A**  
**Vyučující: Lucie Březinová**

**Předmět: Informatika**  
**Počet hodin týdně: 1**

| Učivo   | Očekávané výstupy  | poznámka |
|---|--|----------|
| Úvodní hodina, řád učebny VT, plán práce<br>Opakování – práce s OS MS Windows - hlavní panel, prohlížení systému, práce s myší, pracovní plocha<br>Výukové programy | - rozumí pojmům plocha, ikona, okno, panely a umí s nimi jednoduše manipulovat<br>- dokáže si přizpůsobit své pracovní prostředí |          |
| Internet – vyhledávání informací (obrázky, texty, mapy), parametry hledání<br>Práce s programem pro výuku psaní všemi deseti<br>Výukové programy                    | - ověřuje věrohodnost informací a informačních zdrojů, posuzuje jejich závažnost a vzájemnou návaznost                           |          |
| Program Malování - opakování<br>Výukové programy  | - ovládá práci s grafickým editorem  |          |
| Program pro úpravu fotografií – základní nástroje<br>Výukové programy   | - ovládá práci s grafickým editorem  |          |
| Textový editor Word – práce s obrázky, klipartem<br>Výukové programy  |  |          |
| Textový editor Word – psaní a úprava textu<br>Výukové programy  |  |          |
| Textový editor Word – psaní a úprava textu<br>Výukové programy  |  |          |
| Práce s Google Earth – vyhledávání v mapách<br>Výukové programy   | - používá informace z různých informačních zdrojů a vyhodnocuje jednoduché vztahy mezi údaji                                     |          |
| Práce s Kodu Game Lab – úvod do programování<br>Výukové programy  |  |          |
| Opakování vybraných pojmů<br>Výukové programy   |  |          |